

Serious Games

ein Wahlpflichtfach im SS 2011

Prof. Dr. Thomas Thiel-Clemen

Psychologie, Panikforschung, Ökologie, Marketing, Politik – was hat das mit Informatik zu tun?
In diesem WP beschäftigen wir uns mit der Analyse, Modellierung und Simulation von menschlichem Verhalten. Warum? Um Situationen wie die Loveparade-Katastrophe zukünftig zu vermeiden! Um Kinder in ehemaligen Kriegsgebieten davor zu bewahren, auf Minen zu treten! Um Menschen in aller Welt die Vorteile der freien Meinungsäußerung deutlich zu machen! Um zu analysieren, wie sich Menschen auf einem Marktplatz bewegen! Und vieles, vieles mehr!
Warum "Games"? Wir setzen Methoden und Technologien der Spieleprogrammierung ein, um die oben genannten – sehr ernsten – Themen spielerisch, gut aufnehmbar, umzusetzen.
Edutainment eben!

Dieses Wahlpflichtmodul lebt von **Ihrer Kreativität** und **Ihrem Engagement** und wird daher mit 2 SWS Vorlesung und 2 SWS Praktikum durchgeführt.

